Matrices



I- Généralités

<u>Définition</u>: Une matrice A de taille $n \times p$ est un tableau à deux dimensions de nombres (a_{ij}) où i est la ligne et j la colonne, avec $1 \le i \le n$ et $1 \le j \le p$

Par exemple, voici comment est notée et indexée une matrice 3×5:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & a_{15} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} & a_{25} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} & a_{35} \end{pmatrix}$$

Vocabulaire

- S'il n'y a qu'une seule ligne alors la matrice est une matrice ligne
- S'il n'y a qu'une seule colonne alors la matrice est une matrice colonne
- Si le nombre de ligne est égal au nombre de colonne alors M est une matrice carrée
- Une matrice diagonale est une matrice carré dont tous les coefficients a_{ij} sont nuls dès que $i\neq j$

Exemple:

$$\begin{pmatrix} 4 & 2,2 & 5 \end{pmatrix}$$
 est une matrice ligne de taille 3 $\begin{pmatrix} 5 \\ -3 \\ 7,3 \end{pmatrix}$ est une matrice colonne de taille 3 $\begin{pmatrix} 4 & 5 \\ 2 & 4,7 \end{pmatrix}$ est une matrice carrée de taille 2 $\begin{pmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -3 \end{pmatrix}$ est une matrice diagonale

<u>Définition:</u> Deux matrices sont égales si et seulement si elles ont même taille et si leurs coefficients respectifs sont égaux

II- Opérations algébriques

II-1. Somme

<u>Définition</u> La *somme* de deux matrices de même taille $n \times p$ est la matrice de taille $n \times p$ formée naturellement comme somme terme à terme

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 5 & 4 & 5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 & 2 & -4 \\ 5 & 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 5 & -3 \\ 10 & 6 & 6 \end{pmatrix}$$

Propriétés : Soient A , B et C trois matrices de même taille.

- A+B=B+A (commutativité)
- A+O=O+A=A (élément neutre) où O est la matrice nulle
- A + (B+C) = (A+B) + C (associativité)

II-2 Multiplication par un réel

<u>Définition</u>: La multiplication d'une matrice par un scalaire est la matrice de même taille formée naturellement comme multiplication de tous ses coefficients.

$$3 \times \begin{pmatrix} 2 & 5 & 1 \\ -1 & 4 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 15 & 3 \\ -3 & 12 & 15 \end{pmatrix}$$

Propriété : Soient A et B deux matrices de même taille. Soient λ et μ deux scalaires.

- $\bullet \qquad \lambda(A+B) = \lambda A + \lambda B$
- $(\lambda + \mu) A = \lambda A + \mu A$
- $\lambda(\mu A) = (\lambda \mu) A$

II-3 Produit de matrices

<u>Définition</u>: Le produit d'une matrice A de taille $\mathbf{n} \times \mathbf{p}$ par une matrice B de taille $\mathbf{p} \times \mathbf{q}$ est la matrice C de taille $\mathbf{n} \times \mathbf{q}$ définie par $\mathbf{C}_{ij} = \sum_{k=1}^p \mathbf{A}_{ik} \mathbf{B}_{kj}$ c'est à dire le produit de la ligne i de A par la **colonne** j de B

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 4 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+8-2 & -1+4-6 \\ 3+8+1 & -3+4+3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & -3 \\ 12 & 4 \end{pmatrix}$$

<u>Propriétés</u>: Soient A , B et C trois matrices de dimensions compatibles.

- C(A+B)=CA+CB (distributivité à gauche)
- (A+B)C=AC+BC (distributivité à droite)

Remarques

• La commutativité n'est, en général, pas respectée AB ≠ BA

Avec
$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & -1 \\ 6 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$
 et $B = \begin{pmatrix} 4 & -1 \\ 9 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$,
 $A \times B =$

et
$$B \times A =$$

• Le théorème du produit nul n'est pas vérifié . $\begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = (0)$ et pourtant aucun des deux facteurs n'est nul

III- Matrices carrées

III-1 Matrice identité

<u>Définition</u> La matrice identité de taille n est la matrice carrée de taille n définie par :

$$\mathbf{I}_{ij} = 1 \text{ si } \mathbf{i} = \mathbf{j} \text{ et } \mathbf{I}_{ij} = \mathbf{0} \text{ si } \mathbf{i} \neq \mathbf{j} \text{ c'est à dire}:$$

$$\mathbf{I}_{n} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & 1 & 0 \\ 0 & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

<u>Propriété</u>: Si A est une matrice carrée de taille n alors $I_n A = AI_n = A$

On dit que la matrice I_n est l'élément neutre de la multiplication

III-2 Inverse d'une matrice

<u>Définition</u> Deux matrices carrées A et B de même dimension $n \times n$ sont *inverses* si $AB = BA = I_n$

Dans ce cas, on dit que A est inversible et son inverse est B notée A⁻¹

Propriété (admise) : Soit A et B deux matrices carrées d'ordre n

$$AB = I_n \Leftrightarrow BA = I_n$$

Remarques

- Une conséquence de la propriété précédente : Pour prouver que B est l'inverse de A, vérifier $AB = I_n$ ou $BA = I_n$ suffit
- S'il existe, l'inverse du produit MN est : $(MN)^{-1} = N^{-1}M^{-1}$

Exemple:

- Soient $A = \begin{pmatrix} -1 & -0.5 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}$ et $B = \begin{pmatrix} -2 & -0.5 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$ on a $A \times B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = I_2$ donc les matrices A et B sont inverses l'une de l'autre
- Toutes les matrices ne sont pas inversibles par exemple $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ n'est pas inversible. Supposons que A

soit inversible alors il existe une matrice
$$\mathbf{B} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$
 tel que $\mathbf{A} \times \mathbf{B} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$. D'où

$$\begin{pmatrix} a+c & b+d \\ a+c & b+d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ et comme deux matrices égales ont les mêmes coefficients, on aurait alors } a+c=1 \text{ et } a+c=0 \text{ ce qui est impossible}$$

M. Philippe Page 3 / 5

Cas particulier de l'inverse d'une matrice 2x2

Soit A =
$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$
 une matrice carrée de taille 2

On appelle déterminant de A notée det(A) le nombre det(A)=ad-bc

La matrice A est alors inversible si et seulement si $\det(A) \neq 0$ et on a alors $A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$

<u>Démonstration:</u>

Soit B =
$$\begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$$
. On a alors: A×B = $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$ = A×C=0 \neq I₂ = $(ad-bc)$ I₂

- Si $\det(A) = \operatorname{ad} \operatorname{bc} \neq 0$ on a alors $A \times \left(\frac{1}{\det(A)}B\right) = I_2 \operatorname{donc} A$ est inversible d'inverse $\frac{1}{\det(A)}B$
- Si det(A)=ad-bc=0, on a alors $A\times B=0$ donc A n'est pas inversible. En effet si A était inversible d'inverse une matrice C, on aurait alors $C\times A\times B=I_2\times B=B$ et $C\times A\times B=C\times 0=0$ et donc B=0 ce qui donnerait a=b=c=d=0 d'où A=0 et $A\times C=0\neq I_2$ ce qui contredit C inverse de A

Dans la pratique, comment calculer l'inverse de $A = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 6 & 2 \end{pmatrix}$

• On utilise la propriété :

$$\det(A) = 4 \times 2 - 6 \times 1 = 2 \neq 0 \text{ donc A est inversible et on a : } A^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -6 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -0.5 \\ -3 & 2 \end{pmatrix}$$

• On utilise la méthode de coefficients indéterminés : On note $C = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ la matrice inverse de A si elle

existe d'où on a :
$$\begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 6 & 2 \end{pmatrix}$$
 $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ = $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ donc $\begin{pmatrix} 4a+c & 4b+d \\ 6a+2c & 6b+2d \end{pmatrix}$ = $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ et par identification :

$$\begin{cases} 4a+c=1 \\ 6a+2c=0 \\ 4b+d=0 \\ 6b+2d=1 \end{cases}$$
 ce qui donne
$$\begin{cases} -2a=-2 \ \text{L}_2-2\text{L}_1 \\ -2b=1 \ \text{L}_4-2\text{L}_3 \end{cases}$$
 d'où a = 1 , $b=-\frac{1}{2}$ et en réinjectant dans L_1 et L_3 on L_4

obtient
$$c=-3$$
 et $d=2$ d'où $C=\begin{pmatrix} 1 & -0.5 \\ -3 & 2 \end{pmatrix}$

• On utilise la calculatrice dès que la taille est supérieure à 2. Il suffit de rentrer la matrice A puis on entre $Mat \ A^{-1}$ sur casio et $\ C^{-1}$ sur TI

M. Philippe Page 4 / 5

IV- Systèmes linéaires

 $\text{Le système linéaire à n variables} \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \ldots + a_{1n}x_n = y_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \ldots + a_{2n}x_n = y_2 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \ldots + a_{nn}x_n = y_n \end{cases} \text{ peut se traduire matriciellement par AX=Y où :}$

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \mathbf{a}_{11} & \mathbf{a}_{12} & \dots & \mathbf{a}_{1n} \\ \mathbf{a}_{21} & \mathbf{a}_{22} & \dots & \mathbf{a}_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \mathbf{a}_{nI} & \mathbf{a}_{n2} & \dots & \mathbf{a}_{nn} \end{pmatrix} \quad , \quad \mathbf{X} = \begin{pmatrix} \boldsymbol{x}_1 \\ \boldsymbol{x}_2 \\ \vdots \\ \boldsymbol{x}_n \end{pmatrix} \quad , \quad \mathbf{Y} = \begin{pmatrix} \boldsymbol{y}_1 \\ \boldsymbol{y}_2 \\ \vdots \\ \boldsymbol{y}_n \end{pmatrix}$$

Résoudre ce système linéaire AX = Y consiste alors à trouver X en fonction de Y c'est à dire inverser A pour pouvoir écrire $X = A^{-1}Y$

<u>Propriété</u>: Si un système linéaire a pour écriture matricielle AX = B où A est une matrice carrée inversible d'ordre n et B une matrice colonne à n lignes alors ce système possède une unique solution donnée par X = A⁻¹B

<u>Remarque</u>: La contraposée de cette propriété permet d'établir qu'une matrice n'est pas inversible : Si un système linéaire ne possède pas de solution ou plusieurs solutions alors la matrice associée n'est pas inversible

On veut résoudre le système $\begin{cases} 4x + y = 2 \\ 6x + 2y = -1 \end{cases}$

1) On commence par donner l'écriture matricielle du système :

$$\begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 6 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$
 c'est à dire $A X = B$ avec $A = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 6 & 2 \end{pmatrix}$, $X = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $B = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$

2) On cherche alors l'inverse de A si elle existe

$$\det(A) = 4 \times 2 - 6 \times 1 = 2 \neq 0 \text{ donc A est inversible et on a} : A^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -6 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -0.5 \\ -3 & 2 \end{pmatrix}$$

3) On détermine alors X à l'aide de A⁻¹ :

A X = B done X = A⁻¹B =
$$\begin{pmatrix} 1 & -0.5 \\ -3 & 2 \end{pmatrix}$$
 $\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ = $\begin{pmatrix} 2.5 \\ -8 \end{pmatrix}$

Le couple (x; y) = (2.5; 8) est donc l'unique couple solution du système

M. Philippe Page 5 / 5