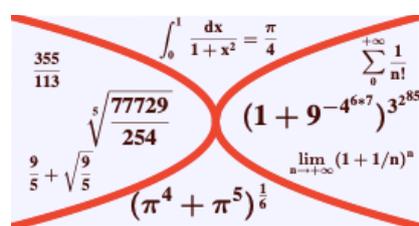


Feuille annexe



Travail n°1

Big Data : Terme utilisé pour décrire l'abondance de données numériques et l'émergence de moyens développés pour y accéder et l'analyser.

Open Data ou Données ouvertes : Les **données ouvertes ou open data** sont des données numériques dont l'accès et l'usage sont laissés libres aux usagers. Elles peuvent être d'origine publique ou privée, produite notamment par une collectivité, un service public ou une entreprise.

Métadonnées : A tout fichier sont associées **des métadonnées** qui permettent d'en décrire le contenu . Ces métadonnées varient selon le type de fichier. Il peut s'agir de la date et des coordonnées de géolocalisation d'une photographie, de l'auteur et du titre d'un fichier texte , etc...

Données personnelles : Une donnée est qualifiée de donnée personnelle si elle se rapporte à une personne identifiée ou identifiable (Art 4 RGPD) Si il est évident qu'une donnée est personnelle quand le nom et/ou prénom est indiqué, il en est de même si on donne une adresse IP, une photographie, un numéro de téléphone, une donnée biométrique, des données de localisation (comme latitude et longitude) etc

RGPD : Il a fallu créer un cadre juridique permettant de protéger les usagers, préoccupation à laquelle répond le Règlement **G**énéral sur la Protection des **D**onnées : le **RGPD**

Démocratie participative : L'exploitation des données ouvertes peut permettre à des personnes de faire des propositions à des collectivités ou autre afin d'améliorer tel ou tel service

Travail n°2 :

Descripteur	Texte	Photo Vidéo Musique	Web	Données tabulaires	Autres
Format	PDF DOC TXT RTF	JPG MP3 PNG AVI FLA MP4 PSD AI SVG	HTML JS CSS XML	XLS CSV JSON	PPT ZIP EXE ISO

Travail n°3 :

Nom	P.E.G.I.	Console	Développeur
Super mario	3	Swicth	Nintendo
Call of duty	18	PS4	Activision
Rayman	/	PC	Ubisoft
Crash Bandicot	7	Xbox	Activision

Travail n°4

Format .csv
Nom;PEGI;Console;Developpeur Super mario;Call of duty; Rayman;Crash Bandicot 3;18;/;7 Switch;PS4;PC;Xbox Nintendo;Activision;PC;Activision