

Géométrie analytique Vecteurs et coordonnées

I- Repère du plan

Définition On définit un repère par la donnée d'une origine O et d'un couple de vecteurs non colinéaires \vec{i} et \vec{j} appelé base du repère. On parle du repère $(O ; \vec{i}, \vec{j})$.

Dans un tel repère, on a :

- Un point M a pour coordonnées $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ dans ce repère $\Leftrightarrow \vec{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}$
- Un vecteur \vec{u} a pour coordonnées $\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ dans ce repère $\Leftrightarrow \vec{u} = a\vec{i} + b\vec{j}$

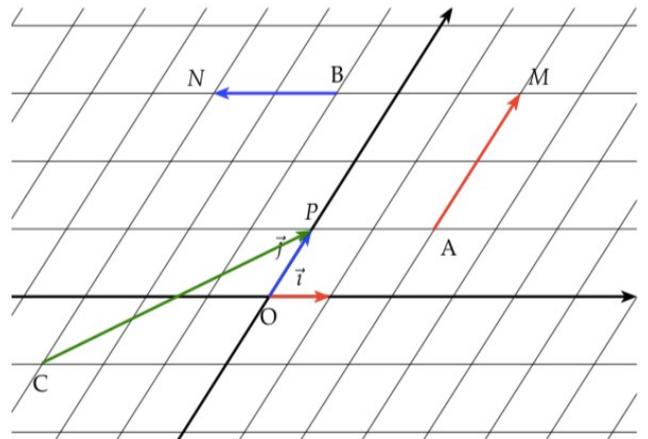
Exemples

Dans ce repère $(O ; \vec{i}, \vec{j})$, on peut écrire :

$$\vec{OM} = 2\vec{i} + 3\vec{j} \qquad \vec{OB} = -\vec{i} + 3\vec{j}$$

$$\vec{BN} = -2\vec{i} \qquad \vec{CP} = \dots \vec{i} + \dots \vec{j}$$

$$\vec{ON} = \dots \vec{i} + \dots \vec{j} \qquad \vec{AM} =$$



Rappels

- Si les vecteurs \vec{i} et \vec{j} ont des directions perpendiculaires alors le repère est dit **orthogonal**
- Si de plus les vecteurs \vec{i} et \vec{j} ont la même longueur alors le repère est **orthonormé**

II- Utilisation des coordonnées

Dans un repère $(O ; \vec{i}, \vec{j})$ du plan

- **Vecteurs égaux** Deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ sont égaux \Leftrightarrow ils ont les mêmes coordonnées
autrement dit $\vec{u} = \vec{v} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x = x' \\ y = y' \end{pmatrix}$

- **Règles de calculs**

- **Somme** Si $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} a' \\ b' \end{pmatrix}$ alors $\vec{u} + \vec{v} \begin{pmatrix} a+a' \\ b+b' \end{pmatrix}$
- **Produit par un réel** Si $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ alors pour tout réel k, $k\vec{u} \begin{pmatrix} ka \\ kb \end{pmatrix}$

Exemples Soit $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$, $\vec{v} \begin{pmatrix} -4 \\ 7 \end{pmatrix}$ et $\vec{w} \begin{pmatrix} 9 \\ 5 \end{pmatrix}$

On a donc $15\vec{u} \begin{pmatrix} 15 \times \frac{1}{3} \\ 15 \times \frac{4}{5} \end{pmatrix}$ c'est à dire $15\vec{u} \begin{pmatrix} 5 \\ 12 \end{pmatrix}$

$\vec{v} + \vec{w} \begin{pmatrix} -4+9 \\ 7+5 \end{pmatrix}$ c'est à dire $\vec{v} + \vec{w} \begin{pmatrix} 5 \\ 12 \end{pmatrix}$

Les vecteurs $15\vec{u}$ et $\vec{v} + \vec{w}$ ont donc les mêmes coordonnées donc ils sont égaux : $15\vec{u} = \vec{v} + \vec{w}$

On se place dans un repère orthonormé $(O ; \vec{i}, \vec{j})$

Coordonnées d'un vecteur

- Si A $\begin{pmatrix} x_A \\ y_A \end{pmatrix}$ et B $\begin{pmatrix} x_B \\ y_B \end{pmatrix}$ alors le vecteur \vec{AB} a pour coordonnées $\vec{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$

Norme d'un vecteur

- Soit \vec{AB} de coordonnées $\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$.

La norme de \vec{AB} est donnée par : $\|\vec{AB}\| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$

- Plus généralement, si \vec{u} a pour coordonnées $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$, la norme de \vec{u} est : $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$

Exemple Soit A (-3 ; 5) et B (4 ; -6)

Le vecteur \vec{AB} a pour coordonnées $\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$ c'est à dire $\vec{AB} \begin{pmatrix} 4 - (-3) \\ -6 - 5 \end{pmatrix}$

$$\vec{AB} \begin{pmatrix} 7 \\ -11 \end{pmatrix}$$

La longueur AB est donc : $\|\vec{AB}\| = \sqrt{7^2 + (-11)^2} = \sqrt{49 + 121} = \sqrt{170}$

III- Colinéarité en géométrie analytique

Définition On appelle déterminant de deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ le nombre noté

$$\det(\vec{u}; \vec{v}) \text{ défini par } \det(\vec{u}; \vec{v}) = \begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix} = xy' - x'y$$

Théorème

Deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ sont colinéaires $\Leftrightarrow \det(\vec{u}; \vec{v}) = 0 \Leftrightarrow xy' - x'y = 0$

Exemple Dans les deux cas suivants, dire si les vecteurs sont colinéaires :

1) $\vec{u}(10; -5)$ et $\vec{v}(-4; 2)$

$$\det(\vec{u}; \vec{v}) = \begin{vmatrix} 10 & -4 \\ -5 & 2 \end{vmatrix} = 10 \times 2 - (-5) \times (-4) = 0$$

donc les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires

2) $\vec{u}(3; -2)$ et $\vec{v}(6; -1)$

$$\det(\vec{u}; \vec{v}) = \begin{vmatrix} 3 & 6 \\ -2 & -1 \end{vmatrix} = 3 \times (-1) - (-2) \times 6 = 9 \neq 0$$

donc les vecteurs \vec{u} et \vec{v} ne sont pas colinéaires

A noter qu'il est parfois inutile de calculer le déterminant car le rapport entre les deux vecteurs est facile à deviner : si $\vec{u}(4; 2)$ et $\vec{v}(8; 4)$ on a $\vec{v} = 2\vec{u}$ d'où la colinéarité